



HUMAN MADE FESTIVAL

19—20 SETT 25

MILANO QUARTIERE ADRIANO

BTF BACK TO THE FUTURE

Un progetto di



Con il contributo di



Con il patrocinio di



In collaborazione con



Media Partner



BTFPROJECT.IT
Instagram Facebook bttfproject

19 SETTEMBRE

h 10.30

Hug Milano – Colazione partecipata

COLAZIONE

La partecipazione culturale tra potere e desiderio

Un progetto di Noemi Satta

con Ecate Cultura, TrovaFestival e scip

h 20.30

Magnete – Performance partecipata

THE GAME

Un progetto di Trickster-p



20 SETTEMBRE

h 10.00

Cascina San Paolo – Evento partecipato di Quartiere Adriano

DOVE?

Un progetto di Cascina San Paolo

h 17.00

Magnete – Performance partecipata

THE GAME

Un progetto di Trickster-p

h 20.30

Magnete – Performance partecipata

THE GAME

Un progetto di Trickster-p



BTF
HUMAN MADE FESTIVAL



SPETTACOLI / PERFORMANCE

Ingresso unico **12 €**

Ridotto (over 65, persone con disabilità) **10 €**

Ridottissimo (per chi arriva in modo sostenibile, under 35 e convenzioni) **7 €**

Ingresso gratuito under 14

Eventi gratuiti

COLAZIONE e DOVE? sono a ingresso gratuito

La prenotazione è obbligatoria per COLAZIONE e per The game



PER INFO E PRENOTAZIONI

eventi@ecatecultura.com

t. +39 3715368083

BIGLIETTERIA

La biglietteria fisica è aperta un'ora prima dello spettacolo



DOVE SIAMO

Cascina San Paolo — Via Trasimeno, 41 Milano

Hug Milano — Via Venini, 83 Milano

Magnete e Magnete Bistrot — Via Adriano, 107 Milano



COME ARRIVARE CON I MEZZI PUBBLICI

Cascina San Paolo e Magnete

MM2 - Crescenzago - MM1 Precotto - Autobus Linee 53 - 56 - 86

Hug Milano

MM1 Pasteur - Tram 1

CONTATTI

IG @bttfproject FB @BTF Project WEB bttfproject.it

19 settembre h 10.30

Colazione partecipata | Hug Milano

COLAZIONE

La partecipazione culturale tra potere e desiderio

Un progetto di Noemi Satta con Ecate Cultura, TrovaFestival e scip

Durata: 90 minuti

COLAZIONE è una nuova serie di incontri conviviali e di scambio su temi contemporanei che ci stanno a cuore, per parlare con lentezza, semplicità, cura. La prima serie è dedicata a partecipazione, cultura e trasformazione sociale. Attorno a un caffè, COLAZIONE è l'occasione per confrontarsi liberamente su idee, pratiche e prospettive che riguardano il nostro modo di vivere e costruire comunità.

Il primo appuntamento, La partecipazione culturale tra potere e desiderio, sarà dedicato alle nuove sfide della partecipazione, osservate attraverso diverse pratiche sperimentali. Un modo per riflettere su come la cultura e l'arte possano essere strumenti capaci di generare fiducia, ribaltare punti di vista e generare nuove soluzioni a problemi complessi.

Un primo appuntamento per inaugurare il ciclo di COLAZIONE, una serie di momenti per risvegliare il pensiero critico e la creatività collettiva, rafforzando la rete di chi lavora con e per la cultura.

Accesso libero con prenotazione obbligatoria. I posti sono limitati.

19 settembre h 20.30

20 settembre h 17.00 e h 20.30

Performance partecipata | Magnete

THE GAME

Un progetto di Trickster-p

Concetto e realizzazione Cristina Galbiati e Ilija Luginbühl

Collaborazione artistica Maria Da Silva, Yves Regenass

Collaborazione al game design Pietro Polsinelli

Spazio sonoro Zeno Gabaglio

Produzione Trickster-p, LAC Lugano Arte e Cultura

Co-produzione Theater Chur, Theater Casino Zug, Theater Stadelhofen Zürich, ROXY Birsfelden, TAK Theater Liechtenstein,

Triennale Milano Teatro

In collaborazione con Casa degli Artisti Milano

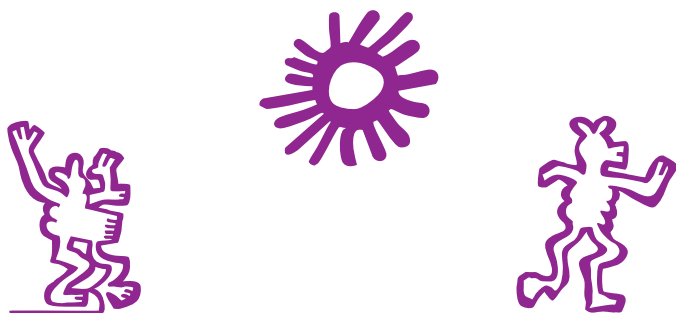
Durata: 90 minuti

The game indaga il rapporto tra performance, gioco e società, in uno spazio privilegiato in cui spettatrici e spettatori possano "giocare" le dinamiche della complessità e, allo stesso tempo, costruire strumenti collettivi di possibile cambiamento.

Il campo di gioco è la stessa società contemporanea e, in particolare, la sua relazione con le strutture organizzative e le dinamiche economiche sulle quali essa si fonda.

Quanto possiamo partecipare al gioco del sistema nel quale siamo immersi o quanto siamo invece giocati a nostra volta? Qual è il margine di intervento e di cambiamento che abbiamo attraverso le nostre scelte?

A pagamento con prenotazione obbligatoria. I posti sono limitati.



20 settembre h 10.00

Evento partecipato di Quartiere Adriano | Cascina San Paolo

DOVE?

Un progetto di Cascina San Paolo

Con il coordinamento progettuale e produttivo di Ecate Cultura, in collaborazione con Associazione ViviAdriano, Casa dei Giochi, CAG Cattabrega Tarabella, Comin, Ditta Gioco Fiaba, Legambiente, Real Crescenzago, Remida e molti altri

Durata: tutto il giorno

Le realtà associative, gli Enti del Terzo Settore, le cittadine e i cittadini di Quartiere Adriano si uniscono per dare vita a DOVE?, un'iniziativa collettiva che abita Cascina San Paolo e si propaga per il quartiere coinvolgendo innanzitutto Largo Bigatti, con l'obiettivo di rivitalizzare e rivivere insieme le piazze.

DOVE? nasce da una domanda frequente - ma dov'è Quartiere Adriano? - e si trasforma in risposta concreta, un evento partecipato, intergenerazionale e interculturale. Un'occasione per rappresentare l'ecosistema e la biodiversità del quartiere. L'iniziativa incrocia altre progettualità attive sul territorio, creando connessioni tra persone, luoghi e visioni. DOVE? è un invito a riconoscersi nello spazio comune e a immaginare insieme il futuro del quartiere.

