



# SONORA Itinerari Urbani di Ricerca

---



**SONORA è un itinerario sonoro, nel paesaggio urbano dei quartieri Adriano, Crescenzago, Precotto, Turro, Gorla, NoLo, Casoretto e Città Studi.**

Sonora è una video installazione e un libro amuleto. Un osservatorio itinerante e un luogo di ricerca e sinergia, di accentrimento dei linguaggi, banco esperienziale di studio e di condivisione.





«Quando io uso una parola» disse Humpty Dumpty in tono alquanto sprezzante «questa significa esattamente quello che decido io... né più né meno.» «Bisogna vedere» disse Alice «se lei può dare tanti significati diversi alle parole.» «Bisogna vedere» disse Humpty Dumpty, «chi è che comanda... è tutto qua.»  
**Humpty Dumpty di Lewis Carroll” nella traduzione di Antonin Artaud**

## Il processo

Un gruppo di persone ha seguito un percorso di attraversamento, ascolto e documentazione dei quartieri coinvolti. Attraverso un processo di field recording si è costruito un vero e proprio itinerario sonoro. Questi attraversamenti hanno dato forma a un lavoro di indagine fortemente legato al contesto sociale e culturale dei territori, per la composizione di una drammaturgia dei luoghi e dei fenomeni antropologici e sociali.





## L'esito

SONORA ha realizzato una video installazione e un libro d'artista, un amuleto, oggetto d'arte costruito e ideato attorno ai materiali raccolti nel corso degli attraversamenti. Entrambi gli esiti sono stati presentati all'interno della seconda edizione di BTTF Festival.

## I crediti

Ideazione e regia di Francesca Frigoli e Giuseppe Isgrò | Phoebe Zeitgeist

Immagine e progetto editoriale di Giulia Currà | Traslochi Emotivi

Montaggio Audiovisivo di Luca Intermite

Con la partecipazione di Lorella Borri, Francesco Della Corte, Serena Ferrari e Marta Raffa insieme a cittadini e cittadine e realtà pubbliche e private del Municipio 2 di Milano

Produzione Phoebe Zeitgeist

In collaborazione con Ecate Cultura e Traslochi Emotivi

Con il contributo Otto per mille della Chiesa Evangelica Valdese

